

Nobiliaria Aldoriana

Casa Sachais

Se trata del linaje más noble de Aldor, descendiente del rey Aldor el Fundador y por éste de la Casa Real de Eynea, que gobierna en el Palacio de Talia desde el fin del Imperio Belenio.

La Casa Sachais forma la Corona de Aldor tras la fundación del reino, con sede en el Alcázar Real de Ymber. Soberana de todo Aldor, ejerció señorío directo sobre toda la provincia de Ymber, salvo la vecindad de Nánoth, cuyo gobierno quedó luego delegado a la Orden de los Caballeros Heraldos del Amanecer.

El Jefe de la Casa Sachais es Su Majestad Rey de Aldor, soberano regente y Portavoz de la Corona. Son sus títulos: Rey de Aldor, Cabeza del Consejo, General de los Ejércitos, Señor de los Tres Ducados, Soberano de Nórff y las costas de Aquende, Amo de los Valles del Lames y Trevin.



Además la Casa Sachais porta las siguientes distinciones extranjeras: Hermano de la Casa Real y Principado de Yag-Sóddor, máximo título otorgado por los príncipes yag a señores no élficos, recibido por el rey Aldor el Fundador en el año 1 d.l. tras la guerra de la Gran Alianza; Escudo Veraz de los Yungues de Stral distinción honorífica del reino sirdario, otorgada al rey Marlon IV el Conquistador en el año 1028 d.l.; Siete de las Grandes y Pequeñas Islanuras, noble entre los pueblos de Veolia, título otorgado al rey Marlon III el Ungido en el año 711 d.l. y renovado al rey Haldor I Balgurth en el año 772 d.l.

Son los reyes de Aldor: Aldor el Fundador, Hador el Heredero, Mador, Mardon, Marlon I el Vigia, Hasurion el Sabio, Marlon II Brazofuerte, Baralion, Balattar, Baldor I, Balahir nu Sarra, Maladir el Astuto, Malakar el Negro, Malai la Hilandera, Gabed Flechaverde, Gargass, Gador, Galdor el Rey Herrero, Galdir, Haldir I el Defensor, Hasur, Hangal I Filo de hielo, Hangal II el chico, Thorgal Barbarroja, Thorubrim I, Hangal III Nólendith, Orran I, Marlon III el Ungido, Maldor I, Maldor II, Malion I, Haldor I Balgurth, Haldir II el Viejo, Haldeon Vara de Roble, Orran II el Alto, Baldor II nu Jagoh, Handir I, Handir II el Paladín, Marlon IV el Conquistador, Malion II el Cauto, Maldrim de las Nieves, Thorubrim II el Desdichado, Hangal IV el Calvo, Handir III, Haldir III el Cantor, Marlon V el Halcón, Haldir IV, Harbeth, Haldor II, Larion, Miriekth la Eynea y Haldir V.

La Casa Sachais hereda las armas reales eynesas: el dragón de luna en campo de azur. El dragón simboliza a Adneh, y la luna es metal de navegantes. El campo azur es señal de sumisión a Eldor. Al escudo se añaden distinciones de realeza tras la fundación del reino: bordura de sol con el emblema veoliano, cinco aspas de sinople por Haldor I, y corona real abierta de cinco hojas y perlas.

El estandarte de la Casa es el dragón de plata.

Forman la Heredad de esta Casa la Corona Real, el cetro de Soberano de Aldor y el anillo de la casa Sachais. Este anillo originario de Eynea, llamado el Ojo de Dragón, fue forjado con la ayuda de los herreros kessareos a principios de la Segunda Edad, y ostenta en su centro un gran rubí rodeado de diamantes.

Casa de Aidur

Durante la III Edad el héroe Dabias de Aidur fue nombrado caballero por el Duque de Valdarn, con los títulos de Protector de la Villa de Aidur y Portaestandarte de Valdaes.

Casa Delacroix

La familia Delacroix habitó en la Tercera Edad la zona de Angor, que pertenecía al ducado de Litiak, pero sus orígenes se remontan a la noble familia Lacroix, descendientes de Lord Angrey Lacroix, escudero y capitán del Rey Eldor el Fundador. La Casa provenía de Eynea, donde poseían un condado.

La casa Delacroix cobra fama durante el reinado de Mirielth la Eynea y su hijo Haldir V, especialmente por los hermanos Azrael y Dorian.

Sir Azrael, el mayor, abandonó la vida de pescador en Angor y juró votos como paladín de Eldor. Tras años de prisión, al parecer acusado injustamente, se destacó en la defensa del reino, luchando en la guerra contra Udukán, donde murió. Fue nombrado Caballero Herald postumamente por Lord Erik.

Sir Dorian, el menor y más famoso, siguió la estela de su hermano, dedicando su vida a Eldor y a ayudar al prójimo, además gustaba del canto y la música. Sirvió como escudero a las ordenes de Lord Anuldir y de Sir Darril Adams, realizando hechos de honor y coraje con los caballeros heraldos, como Sir Urdemmor y Sir Atherm, que cayó ante el dracoliche de Uduk. Fue nombrado Caballero Herald en el 1371 dA, y practicó voto de castidad. Ejerció de protector de viajeros, defensor de Nurf y juez, y dedicó sus años a inculcar los valores de Eldor y de la Caballería en sus muchos escuderos: Ashard Kbenner, Bred Northam, Beldor, Dante, así como a la captura de los ladrones de la Hermandad Tharkun. Por sus méritos fue nombrado VII Senescal de los Heraldos del Amanecer.

En el año 1398 dA, portando el Blason del Coraje, retó a Belgaur, El Emisario de Trako, en las cuevas del Gran Camino del Este, donde moraba desde hacía más de 600 años. Armado con su espada y su escudo se enfrentó al terrible demonio. Los golpes de la enorme hacha infernal hicieron cruzar las costillas de Sir Dorian, avivando viejas heridas de duelos pasados con Morveth, hasta que en el asalto final ambos contendientes perdieron sus armas, caídas al abismo. Finalmente, tras ser atrapado por las fuertes garras de Belgaur y arrastrado por los aires, dio muerte al demonio con su fe y su símbolo sagrado. Aunque el propio Sir Dorian perdió la vida en el enfrentamiento, fue enterrado con todos los honores y recordado como héroe por la historia aldoriana. Tras ese día se iluminó una séptima estrella en la Constelación del Campeón.

La familia Delacroix sigue teniendo presencia en Angor.

Escudo de la Casa Delacroix. En campo de azur, una cruz flordelisada y vacía de plata. La cruz es el blason tradicional de la casa La Croix, en este caso con los colores de Eldor.

Casa Kandiski.

La Casa Kandiski ha sido una de las más devotas a lo largo de toda la Tercera y Cuarta Edad, fiel a los dictados de Eldor y servidora de la Corona.

El primer personaje notable de la Casa que recoge la historia fue Lord Neo Kandiski, al parecer un paladín y Gran Maestro, cuyo mandato se remonta al reinado de Haldor II.



Reino de Eldor

El más famoso de la Casa durante la Tercera Edad fue Lord Erik Deblasabe Kandiski, nieto de Lord Néor, que nació en Hyberia pero retornó el apellido al Reino de Eldor. Fue miembro fundador de la Orden de los Caballeros Heraldos del Amanecer, II Senescal, dos veces Gran Maestro (III y VIII) y Consejero del Reino. Se desposó con la Dama Arkadia Alodé'tnei, de los nobles yag. Murió heroicamente defendiendo la ciudad de Bassara y a su rey Iarión en la Guerra del Corrompedor.

Su hijo Lord Beldor Kandiski fue también un siervo de Eldor. Tras ser escudero de Sir Dorian Delacroix fue pronto nombrado caballero heraldo, y llegó a ser el X Senescal y más tarde el XIII Gran Maestro de la Orden bajo el reinado de Haldir V.

Su hermana Yumen siguió la senda del arquero, y aunque comenzó su vida como devota de Eldor más tarde se perdió en la sombra.

La familia Kandiski sigue teniendo presencia en Nueva Angor y sirviendo fielmente a la Iglesia de Eldor.

Escudo de la Casa Kandiski. En campo de azur, el símbolo de Eldor de oro; en el jefe de plata una espada en faja. El símbolo de Eldor ilustra su devoción; la espada en jefe es alta distinción del caballero de armas.

Casa de Iitiak

La Casa de Iitiak es una de las tres casas ducabes de Eldor, junto con la de Valdam y Zant. Su origen es la Casa de Iitigatt y se remonta a la casa regente de Andrusis en la ciudad de Peramusa en Bynea.

El ducado fue otorgado por el rey Mardon en el año 110 d.A. hereditario y con gobierno de la provincia meridional del reino, al viejo Fionel, nieto que fue de Leonel de Iitigatt, capitán del rey Eldor el fundador.

La sede de la Casa era el castillo ducal de Iitiak, y el ducado incluía, además de la populosa ciudad de Iitiak, la aldea de Angor (aunque sus Herrerías Reales dependían directamente de la Corona), Valim y su asentamiento de ascetas, y la fortaleza de Madraides, donde durante la Tercera Edad se encontraba la famosa Hermandad de Sabios de Synedia.

El estandarte de la Casa es la copa de Oro.

Casa de Nörf

Esta casa tiene su origen en Nacorao, en el reino de Bynea, donde tradicionalmente tenían a su cargo el gobierno de los pastores en las tierras altas. Fue fundada en el Reino de Eldor por Haludan Nörve, primer Barón de Nörf y primo del Rey Eldor el Fundador.

Haludan exploró las fronteras septentrionales del reino y fundó la primera alianza con los pueblos de Lombor, ejerciendo hasta su muerte de embajador ante los lombog.

El castillo inicial de Nörf fue restaurado y ampliado por el Barón Harunax Nörf durante el reinado de Gabed Flechaverde en el año 328 d.A.

La baronía de Nörf volvió a convertirse en bastión defensivo de la frontera norte durante la Gran Guerra al final de la Tercera Edad.

Son sus armas: en campo de sable, un oso de plata. Al timbre: corona de barón.

El estandarte de la Casa es el oso norteño.



Casa Oiranar

La casa Oiranar adquirió renombre en la IIIª Edad por la Dama Otranel, hija de Semuel el herrero y Ilea de Ienya. Esposa de Iolindir el elfo, Lady Otranel fue una famosa hechicera, miembro de la Hermandad de Sabios de Synesia, donde fue V Portavoz y Consejera del Reino. También mostró su valor disponiendo su magia en servicio al reino para la reconquista de Erión.

Escudo de la Casa Oiranar. En campo de gules, un dragón de oro; el jefe de plata armiñado. El dragón simboliza la herencia bénica, y el armiño la fidelidad de los esposos.



Casa Syger

La familia Syger se remonta a la historia Antigua de Ymber, pero no alcanzó renombre hasta la época de Sir Rick Syger Mataorica héroe de guerra que se destacó en la batalla de Tulmacén por lo que fue distinguido como caballero. Fue un experto guerrero y espadachín, y casó con la Dama Hannia. Sin descendencia.

La casa Syger perdió gran parte de sus posesiones en la misma época debido a un maremoto en Ymber.

Escudo de Syger. En sable una cruz de plata. El sable es color de herreros, y la cruz simboliza la espada del caballero de armas.



Casa Tsalaxa

Esta casa reconocida en los círculos arcanos tiene su origen en las míticas islas Saboo, donde regentaban prósperos comercios.

Sin duda el más famoso de esta casa fue el Archimago Lord Schalabuffo Tsalaxa, el Mago Dorado, hijo de la Dama Iris. Gran erudito y creador de la teoría del Vis, sus volúmenes sobre magia son de las obras más importantes que nos legó el Reino de Aldor durante la Tercera Edad. Fue el VI Portavoz de la Hermandad de Sabios de Synesia y Consejero del Reino, y tuvo una participación fundamental en las relaciones entre Aldor y el pueblo nerohali. También luchó por la liberación de Erión frente a los lomb, y encabezó la expedición aldoriana a las islas Saboo durante la Quinta Guerra Zitrea contra los espireos. Además de un gran maestro de lo arcano, el catedrático Schalabuffo fomentó el comercio y colaboró en la formación de un gremio de mercaderes. Tuvo dos hijos que siguieron su estela: Khain y Khael.

Khain de Tsalaxa, hijo de la Dama Amelie y en realidad hijastro de Lord Schalabuffo, fue reconocido como hijo propio por el Archimago y obtuvo su apellido (su padre natural fue un servidor del Oscuro ajusticiado por sus crímenes). Khain fue criado en Saboo por su abuela paterna, y más tarde se trasladó a Aldor a aprender de su padre y de la Dama Faeryl. Se dice que tenía un carácter irascible y fue desterrado del Reino por el Duque de Valdam.

Khael de Tsalaxa fue también un gran archimago, que aprendió el control del Vis de su padre y también de la sabia Faeryl como su hermano Khain. Profundizó en las teorías anteriores y desarrolló las suyas propias, aportando grandes conocimientos a la comunidad arcana en áreas como la evocación, el ang o la magia con agua. Tanto Khael como su hermano pasaron su juventud en el reino protegidos por los mercenarios del Puño de Hierro, pues eran tiempos revueltos. Casó con la Dama Alienna Rosecroix; sus hijas fueron Ewan de Tsalaxa y Marlene (adoptada). Khael y su familia partieron a finales de la Tercera Edad a las islas perdidas de Ieit.



Reino de Aldor

Lord Schalabuffo tuvo además otros dos hijos, los gemelos Giselle y Alexei, educados en Eynea. Giselle siguió la estela familiar en la senda de la magia. Alexei no siguió la senda arcana de su familia, y estudió las artes militares en Eynea. Más tarde volvió a Aldor como alumno de Euneas Matthrel.

Varias ramas de la familia Tsalaxa continúan en Aldor, siempre vinculadas al mundo arcano y académico.

Escudo de Tsalaxa. En campo de sinople un unicornio; orla de plata. El sinople representa el agua y el unicornio es símbolo de Sabao. La orla fue otorgada por sus servicios al Reino.

Casa Valdram

La Casa Valdram es una de las tres casas ducabes de Aldor, junto con la de Iitiak y Zant. Su origen en Eynea se sitúa en la ciudad de Roas, pero la Casa es aún más antigua, y se remonta al Imperio Bebenio.

El ducado instaurado por el propio rey Aldor en el año 10 a.R. con mayorazgo para su capitán Merisnidar de Valdram, hereditario y con gobierno de toda la provincia central, incluyendo el valle del Lames, Valdaes, Trevin y hasta el bosque de Yagerth.

La sede de la Casa era el palacio ducal de Bassara. El ducado incluía la gran ciudad de Bassara, el asentamiento ganadero de Erión, la aldea de Aidur, Indra sus campos frutales, Sader y la frontera sur (debejado más tarde al Condado Ruger), y las extensiones del Camino del Este desde los Montes Ithrenios hasta la frontera veoliana.

El estandarte de la Casa es el Robbe.

Corona de duque:

Casa Wallenbourg

La casa Wallenbourg, con orígenes en Ymber, adquirió nobleza durante la IIIª Edad en Aldor, principalmente a partir de los hijos de Katten y Mara Wallenbourg.



Gunther Wallenbourg, el mayor de los tres fue un valeroso hombre de armas, que probó su valor en la defensa de Bassara y Sader junto al duque de Valdram, en la defensa de Erión y Aidur en la Guerra de los Sellos, y protegiendo a viajeros en los caminos. Entró en la Orden de Caballeros Heraldos del Amanecer con recomendación del propio Duque, y fue VII Gran Maestro y Consejero del Reino.

Frederick Wallenbourg, el segundo, fue Sabio de la Hermandad de Synesia y un importante mago del reino. IV y VII Portavoz de Synesia y Consejero del Reino. Conquistó honores de guerra como Duque de Batalla en la defensa de Erión contra los Lomb, y fue un noble importante en la Corte por su relación con los eyneos, y en particular con Lady Mirielth, viuda del rey Larion y reina regente.

Walthen Wallenbourg, el tercero, fue un caballero paladín de Eldor, Heraldo del Amanecer, que dedicó sus votos a la búsqueda de la reliquia llamada la Justificador a la espada de Sir Ferdigal Brenmeth.

Escudo de los Wallenbourg. Partido: 1º, en campo de gules una torre de plata, y 2º, verado de azur y plata. El gules es el color original de los Wallen, y la torre simboliza la generosidad del servicio del caballero a su rey. Los veros significan rectitud y justicia.

Casa de Zant

La Casa de Zant es una de las tres casas ducabes de Aldor, junto con la de Valdram y Iitiak.

Reino de Aldor

Este ducado fue instaurado por el propio Rey Aldor el Fundador en el año 1 d.A. hereditario y con gobierno de la provincia oriental del reino.

La sede de la Casa era la fortaleza de Zant, situada en una colina al sur de la ciudad minera. El ducado incluía además la aldea de Fiset y sus campos, la torre de Basok, los bosques de Fregg, la vecindad de Cheng y sus arrozales, y las minas de Zondaer (la zona aldoriana).